

Universität Bremen | Postfach 33 04 40, 28334 Bremen  
Akademie für Weiterbildung

Die Universität Bremen  
Akademie für Weiterbildung

schreibt unter dem Vorbehalt der Freigabe der Kostenfinanzierung die folgende Honorartätigkeit in der Weiterbildung aus

**Bewerbungsschluss: 25. November 2024**

An Ihr Angebot bleiben Sie bis zum 13. Dezember 2024 gebunden.

**Bremen** 09. Januar 2024  
**Ihr Zeichen**  
**Unser Zeichen** Akademie 1-7

**Leistungsbeschreibung**

Die zu erbringende Lehrtätigkeit findet im Weiterbildenden Studium mit Zertifikatsabschluss „**Softwareentwicklung und Software Engineering**“ (SWE) gemäß der Aufnahme- und Prüfungsordnung vom 12. Juni 2019 statt.

Das Weiterbildende Studium „Softwareentwicklung und Software Engineering“ wird in der Zeit vom **April 2024 bis zum Juli 2025** durchgeführt. Es handelt sich um das Modul 03-WB-Z-SWE-06

„**Webentwicklung**“ mit 6 CP nach ECTS.

Die Tätigkeit ist verbunden mit

1. mit **160 Stunden Präsenzunterricht** (siehe Anlage) gemäß Unterrichtsplan, jeweils Mo., Di., Mi., Fr. von 8:30 Uhr bis 13:30 Uhr und Do. von 8:30 bis 15:30 Uhr. Der Unterricht findet i. d. R. in den Räumen der Akademie für Weiterbildung statt.
2. mit folgenden Prüfungstätigkeiten: Abnahme von Prüfungsleistungen sowie ggf. Nachprüfungen gem. Aufnahme- und Prüfungsordnung
3. mit mindestens folgender Unterrichtsdokumentation: schriftliche Dokumentation von jedem Unterrichtstag nach Vorgaben der Akademie für Weiterbildung
4. Evaluation: Nach dem Abschluss des Moduls.

Ausgefallene Termine müssen nachgeholt werden. Termin und Ort legt die Akademie auf Basis eines Vorschlags fest. Prüfungstermine am Anfang des Moduls bekannt gegeben werden. Prüfungstermine, -orte und -fristen legt die Akademie fest.

**Zahlbetrag**  
Gesamtbetrag: 8.000,00 EUR  
Zahlung gegen Rechnung

**Ronny Krämer**  
Programmkoordination

Unicom - Haus Turin  
Mary-Somerville-Straße 3  
28359 Bremen

**Tel.** 0421 218-61629  
**Fax** 0421 218-9861629  
ronny.kraemer@uni-bremen.de  
www.uni-bremen.de/weiterbildung

## Allgemeine Anforderungen an Bewerber:innen und für eine Honorartätigkeit bei der Akademie für Weiterbildung

**Fachliche Eignung** für die gewählte Honorartätigkeit, in der Regel nachgewiesen durch ein einschlägiges Studium und einschlägige Berufspraxis; ggf. Darstellung deren Relation zum Modul.

**Pädagogische Eignung** für die gewählte Honorartätigkeit, in der Regel nachgewiesen durch eine pädagogische Aus- oder Weiterbildung oder vergleichbare Erfahrungen, sowie Erfahrung in der Weiterbildung von Hochschulabsolventen und -absolventinnen; ggf. Darstellung von Lehrpraxis im Modul.

**Kenntnis** universitärer Lehr- und Lernmethoden, universitärer Prüfungsformen und Notengebung, u. a. bezogen auf das Modul.

**Erfahrung** in der Betreuung wissenschaftlicher Hausarbeiten.

**Erfahrungen** in der Arbeit mit Stud.IP oder vergleichbaren Plattformen wünschenswert.

**Erfahrungen** mit der jeweils spezifischen Zielgruppe des weiterbildenden Studiums.

**Verfügbarkeit** in der ausgeschriebenen Veranstaltungszeit.

**Bereitschaft** zur Durchführung von Prüfungen und Nachprüfungen gemäß PO auch nach der ausgeschriebenen Veranstaltungszeit.

**Unterlagen** (AP, PO und Modulhandbuch) zum jeweiligen Studium finden Sie auf der Homepage der Universität.

Ihr Angebot reichen Sie bitte bis zu oben genanntem Datum des Bewerbungsschlusses bis spätestens 12:00 Uhr MEZ bei oben genanntem Ansprechpartner:in in der Universität ein.

Bitte führen Sie den Nachweis, dass Sie die oben genannten Anforderungen für diese Honorartätigkeit erfüllen. Die Nachweise sollen üblicherweise in Kopie oder elektronisch eingereicht werden, da eine Rücksendung der Angebotsunterlagen nicht beabsichtigt ist.

Spätestens bis zum Vertragsschluss sind die Originale auf Anforderung durch die Universität in der Akademie für Weiterbildung vorzulegen.

Wir freuen uns auf Ihr aussagekräftiges Angebot!

## Modulbeschreibung

<b>Modulkennzeichen</b>	03-WB-Z-SWE-06
<b>Modulbezeichnung (ggf. Untertitel)</b>	Webentwicklung
<b>Englischer Titel</b>	Web Development
<b>Zuordnung zum Curriculum</b>	„Softwareentwicklung und Software Engineering“ (SWE)
<b>Modulverantwortung</b>	Prof. Dr. Rainer Koschke Universität Bremen, Fachbereich 3: Mathematik / Informatik
<b>Modulart</b>	Pflichtmodul
<b>Häufigkeit</b>	einmal pro Weiterbildungsstudiengang
<b>Unterrichtsprache</b>	Deutsch
<b>Lern-Inhalte (Contents of the course)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Standards in der Webentwicklung <ul style="list-style-type: none"> <li>• Architekturprinzipien</li> <li>• HTTP/S Protokoll</li> <li>• Client/Server Modelle</li> </ul> </li> <li>2. HTML 5 &amp; CSS 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Grundlagen von Beschreibungssprachen</li> <li>• Grundelemente von HTML5</li> <li>• Grundelemente von CSS3</li> <li>• Document Object Model</li> </ul> </li> <li>3. Einführung in JavaScript <ul style="list-style-type: none"> <li>• Besonderheiten von dynamisch typisierten und deklarativen Programmiersprachen</li> <li>• Werte und Variablen</li> <li>• Funktionen</li> <li>• Datenstrukturen</li> <li>• Funktionale und objektorientierte Programmierung</li> <li>• Reguläre Ausdrücke</li> </ul> </li> <li>4. Übungsprojekt: Mobile Application Development mit Hilfe eines Frameworks zur Erstellung von Hybrid- und Progressive Web-Apps</li> </ol>

<b>Lernergebnisse / Kompetenzen</b> (Learning Outcome)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- kennen die Studierenden die Architekturprinzipien von Client-Server-Modell und können sie beschreiben</li> <li>- können sie die Komponenten des HTTP/S-Protokolls skizzieren</li> <li>- kennen sie die Funktionsweisen von HTML5 &amp; CSS 3 und können einfache Weboberflächen implementieren</li> <li>- kennen die Studierenden die Grundlagen von JavaScript und können sie implementieren</li> <li>- können sie unbekannte Begriffe und Technologien erarbeiten und bewerten und implementieren</li> <li>- können sie im Team ein Webprojekt nach Vorgaben planen und implementieren</li> </ul>
<b>Lehr- und Lern-Formen</b>	Präsenzveranstaltungen mit Vortrag, Diskussion und Übungen sowie begleitendem Selbststudium
<b>Workload</b> <b>Berechnung des Arbeitsaufwands</b>	180 Stunden, davon <u>Präsenzzeit</u> : 160 Stunden <u>Angeleitetes Selbststudium</u> (inkl. Prüfungsvorbereitung): 20 Stunden
<b>Leistungspunkte</b> <b>ECTS-Punkte / Credit Points (CP)</b>	6 CP nach ECTS (European Credit Transfer and Accumulation System)
<b>Prüfungsart</b> <b>Prüfungsform / Prüfungsdauer</b>	Kombinationsprüfung: Projektarbeit und mündliche Prüfung
<b>Unterlagen</b> (Skripte, Literatur, Programme usw.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Javascript Programmieren für Einsteiger, Paul Fuchs, ISBN-13: 9783966450157, BMU Verlag</li> <li>- Einstieg in HTML und CSS, Peter Müller, ISBN-13: 978-3-8362-9090-6, Rheinwerk Computing</li> <li>- Angular: Das großer Praxisbuch - Grundlagen, fortgeschrittene Themen und Best Practices. Inkl. RxJS, NgRx und a11y, Ferdinand Malcher / Danny Koppenhagen / Johannes Hoppe, ISBN-13: 978-3-96910-862-8, dpunkt Verlag</li> </ul>
<b>Lehrende</b>	N. N. Prof. Dr. Rainer Koschke Universität Bremen, Fachbereich 3: Mathematik / Informatik et al.

